

Luis Edmundo Márquez Rivera



Ing. en Tecnologías Interactivas
en Animación Digital

Desarrollador de videojuegos con experiencia en **programación y uso de engines**. Gran capacidad para adaptarse rápido y para la solución de problemas. Cuando se trata de desafíos, perseverante y capaz de tomar riesgos si es necesario. **Paciencia y compromiso** al trabajar en equipo.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad del Valle de México, CDMX

AGOSTO DE 2016 - DICIEMBRE DE 2020 (TITULADO Y CON CÉDULA)

EXPERIENCIA LABORAL

2021-2022 | Inoma, Programador Unity

- Programación de mecánicas, comportamiento de los objetos y de la interfaz.
- Integración de audio y animaciones, gráficos en 2D y 3D en proyectos para WebGL y móviles
- Beta testing e identificación de fallos.
- Uso y actualización de repositorios de Git.

2019 | AMB Multimedia, Colaborador de proyecto

- Programación de prototipo de carreras multijugador en Unity.
- Implementación de funcionalidades para un proyecto con realidad virtual en Unity.
- Apoyo técnico en la presentación de los proyectos en la feria T20 Automotive Industry.

PROYECTOS PERSONALES

Letters From The Outside, Programador de UI

- Diseño de una interfaz con *dragables* un sistema de envío de cartas que se deben descifrar, hecho en Unity.

Vampiric, Programador de gameplay

- Fue mi primer proyecto en PC realizado en Unreal Engine.
- Implementación de IA y Máquinas de Estado.



CONTACTO

edmundomarquez@pm.me

CDMX,

Alcaldía Álvaro Obregón

24 años

Portafolio: edmundomarquez.github.io

LinkedIn: [Edmundo Márquez](#)



HABILIDADES

Trabajo en equipo

Independiente

Pensamiento Crítico

Perseverancia

Solución de Problemas

Adaptabilidad



HABILIDADES TÉCNICAS

Unity

UE4

Godot

C#

C++

Python

Bolt

Git

Source Tree

Github Desktop

Trello



HOBBIES E INTERESES

Marketing

Fotografía

Edición de video

Videojuegos

Blogging

Cocina



IDIOMAS

Inglés (Avanzado)